



Rendering fotorealistici Blender e Twinmotion

Descrizione	Mai come oggi le immagini sono il vettore principale della comunicazione. Saper fare un bel progetto tridimensionale, non serve a molto se non si ha una bella immagine da mostrare al cliente. In questo corso approfondiremo le tecniche per ottenere render fotorealistici.
Obiettivi d'apprendimento	Il partecipante è in grado di renderizzare con successo un interior design con Blender ed un esterno architettonico con Twinmotion.
Destinatari	Il corso è rivolto a professionisti che devono realizzare il render a livello professionale.
Requisiti	Conoscenza di un programma per modellazione 3D (AutCAD, o ArchiCAD)
Contenuti	Parte 1: Blender • Importare un modello 3D • Impostare una telecamera • Aggiungere le luci • Impostare i materiali • Renderizzare Parte 2: Twinmotion • Importare un modello 3D • Impostare una vista • Impostare i materiali • Aggiungere oggetti • Creare un filmato
Profilo dei formatori	Architetto STS/OTIA, esperienza professionale di almeno 2 anni nell'insegnamento a adulti, attitudine alla formazione continua, disciplinare e didattica con FFA1
Metodologia	Lezione frontale con esercitazioni pratiche
Studio individuale	Migliori risultati sono ottenibili con un adeguato e regolare studio individuale
Attestato	È rilasciato con il dettaglio delle competenze acquisite e una frequenza minima dell'80%

Durata	6 ore		
Giorni e Orari	Lun: 18:00-21:00		
Luogo del Corso	Lugano		
Periodo	29.04.2024-06.05.2024		
Partecipanti	6-12		
Costo del corso	Soci OCST: CHF 300	Non soci OCST: CHF 480	Materiale didattico: Incluso