



## Rendering fotorealistici Blender e Twinmotion

<b>Descrizione</b>	Mai come oggi le immagini sono il vettore principale della comunicazione. Saper fare un bel progetto tridimensionale, non serve a molto se non si ha una bella immagine da mostrare al cliente. In questo corso approfondiremo le tecniche per ottenere render fotorealistici.
<b>Obiettivi d'apprendimento</b>	Il partecipante è in grado di renderizzare con successo un interior design con Blender ed un esterno architettonico contro Twinmotion.
<b>Destinatari</b>	Il corso è rivolto a professionisti che devono realizzare il render a livello professionale.
<b>Requisiti</b>	Conoscenza di un programma per modellazione 3D (AutCAD, o ArchiCAD)
<b>Contenuti</b>	Parte 1: Blender <ul style="list-style-type: none"><li>• Importare un modello 3D</li><li>• Impostare una telecamera</li><li>• Aggiungere le luci</li><li>• Impostare i materiali</li><li>• Renderizzare</li></ul> Parte 2: Twinmotion <ul style="list-style-type: none"><li>• Importare un modello 3D</li><li>• Impostare una vista</li><li>• Impostare i materiali</li><li>• Aggiungere oggetti</li><li>• Creare un filmato</li></ul>
<b>Profilo dei formatori</b>	Architetto STS/OTIA, esperienza professionale di almeno 2 anni nell'insegnamento a adulti, attitudine alla formazione continua, disciplinare e didattica con FFA1
<b>Metodologia</b>	Lezione frontale con esercitazioni pratiche
<b>Studio individuale</b>	Migliori risultati sono ottenibili con un adeguato e regolare studio individuale
<b>Attestato</b>	È rilasciato con il dettaglio delle competenze acquisite e una frequenza minima dell'80%

<b>Durata</b>	6 ore
<b>Giorni e Orari</b>	Mar / Gio: 18:00-21:00
<b>Luogo del Corso</b>	Lugano
<b>Periodo</b>	03.12.2024-05.12.2024
<b>Partecipanti</b>	6-12
<b>Costo del corso</b>	CHF 480

Materiale didattico: Incluso